



## 1. Regulamento do 2º TBS - Torneio Brasileiro de Sustentabilidade

### 1.1. OBJETIVOS

O **2º TBS - TORNEIO BRASILEIRO DE SUSTENTABILIDADE** é uma iniciativa do **Instituto Alpha Lumen** e da **Ball Corporation** que objetiva:

1. Conscientizar jovens, adolescentes e crianças e, por intermédio desses, suas famílias e comunidades, sobre a sustentabilidade, em especial, a que se inicia com o reaproveitamento dos resíduos sólidos para fonte de matéria-prima gerando assim, uma economia mais circular, com uma menor demanda por recursos ambientais. O torneio aborda temas como o uso e o esgotamento dos recursos naturais, a produção de resíduos, o consumo de energia, entre outros.
2. Promover uma sociedade mais justa, através de projetos que proporcionem melhoria nas cadeias de reciclagem como um todo, impactando positivamente comunidades de trabalhadores dessa cadeia e empresas de reciclagem, através do fomento e criação de projetos relacionados, não só com as melhorias nos processos de reciclagem (projetos tecnológicos para a cadeia de reciclagem) mas também às necessidades humanas, diretamente atreladas a tais processos.

- 1.2. Para participar do **TBS** é necessário ler e estar de acordo com todos os termos e condições deste regulamento. Portanto, os participantes, pelo ato de sua inscrição, aderem integralmente a todas as suas disposições e declaram que leram, entenderam e aceitaram todos os termos referentes ao torneio.

### 1.3. GRUPOS E CATEGORIAS:

GRUPO	CATEGORIAS	PROFESSOR ORIENTADOR	NÚMERO DE PARTICIPANTES DE CADA TIME
<b>GRUPO 1</b> (3º Ano ao 5º Ano do Ensino Fundamental I)	<ul style="list-style-type: none"><li>● CATEGORIA 1</li><li>● CATEGORIA 2</li></ul>	É <b>OBRIGATÓRIO</b> - O docente que ocupar o cargo de orientador deverá ministrar aulas na escola de origem do participante ou do GRUPO, acompanhando os aprendizes durante todo o projeto.	DE 1 A 3 ESTUDANTES
<b>GRUPO 2</b> (6º Ano ao 9º Ano do Ensino Fundamental II)	<ul style="list-style-type: none"><li>● CATEGORIA 1</li><li>● CATEGORIA 2</li></ul>		
<b>GRUPO 3</b> (Ensino Médio e Técnico Profissionalizante)	<ul style="list-style-type: none"><li>● CATEGORIA 1</li><li>● CATEGORIA 2</li></ul>		

- 1.3.1. É necessária e obrigatória a comprovação do vínculo estudantil de cada um dos estudantes inscritos no torneio. Em caso de fraude ou omissão desta, o TIME dos estudantes será automaticamente desclassificado do torneio.





1.3.2. Para os **GRUPOS 1, 2 e 3** os TIMES poderão competir em CATEGORIAS de acordo com o tipo de Instituição de Ensino à qual os ESTUDANTES estão matriculados.

**Categorias:**

**Categoria 2:**

Escolas Privadas

Escolas Técnicas (públicas ou privadas)

Colégios Militares

Institutos Federais - Escola de Aplicação

Núcleos de Atividades de Altas Habilidades/Superdotação (NAAHS) ou similares

**Categoria 1:**

Escolas Públicas

**1.4. FINALIDADE DOS PROJETOS:**

GRUPOS	PROJETO ESPERADO
<b>GRUPO 1</b> (3º Ano ao 5º Ano do Ensino Fundamental I)	<p><b>EXPLORAR A CRIATIVIDADE, REAPROVEITAR MATERIAIS E SE DIVERTIR!</b></p> <p>É possível criar ideias que são super úteis e nos ajudam não só a decorar, mas também a organizar e brincar usando materiais reaproveitados.</p> <p><b>No GRUPO 1 do TBS o Time deverá:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Inventar uma utilização criativa para materiais recicláveis (separamos alguns exemplos para inspirar ideias).</li><li>• Fazer um vídeo de no máximo 1 (um) minuto de como elaborar o projeto (resumir o procedimento).</li><li>• Indicar quais e quantos ODS - Objetivos do Desenvolvimento Sustentável estão trabalhando neste projeto.</li></ul>
<b>GRUPO 2</b> (6º Ano ao 9º Ano do Ensino Fundamental II)	<p><b>CRIAR UMA CAMPANHA DE CONSCIENTIZAÇÃO SEGUIDA DE AÇÕES PARA A IMPLEMENTAÇÃO DE COLETA SELETIVA!</b></p> <p>No <b>GRUPO 2</b> do TBS o Time deverá:</p> <p>Criar uma campanha de conscientização que procure levar os estudantes a repensarem suas atitudes para consumir de forma consciente.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ensinar a separar o lixo corretamente e implementar a coleta seletiva no espaço escolhido (escola, condomínio, etc.).</li></ul>





	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fazer um vídeo, de no máximo 2 (dois) minutos, mostrando a estrutura da campanha e o resultado obtido na implementação.</li><li>• Indicar quais e quantos ODS - Objetivos do Desenvolvimento Sustentável estão trabalhando neste projeto.</li></ul>
<p><b>GRUPO 3</b> Ensino Médio e Técnico Profissionalizante</p>	<p><b>CRIAR UMA CAMPANHA DE CONSCIENTIZAÇÃO SEGUIDA DE AÇÕES PARA A IMPLEMENTAÇÃO DE DESCARTE DO LIXO ELETRÔNICO!</b></p> <p>No <b>GRUPO 3</b> do TBS o Time deverá:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Apresentação de um plano de descarte adequado ou reciclagem criativa de lixo eletrônico. Escolher apenas UM produto ou componente para análise.</li><li>• Apresentação de um plano de descarte adequado ou reciclagem criativa de lixo eletrônico. Escolher apenas UM produto ou componente para análise.</li><li>• Indicar quais e quantos ODS - Objetivos do Desenvolvimento Sustentável estão trabalhando neste projeto.</li></ul> <p><b>Exemplos</b> <b>Produtos:</b> Celular, Lâmpada Fluorescente, Pilha, etc. <b>Componentes:</b> Diodos, LEDs, Resistores e Capacitores, etc.</p>

1.4.1. Cada **ESTUDANTE/TIME** pode inscrever apenas UM projeto.

1.4.2. O estudante deve referenciar e incluir créditos em todo conteúdo inserido em seu projeto que não seja de sua própria autoria, identificando os autores e as fontes destes materiais. Projetos que possuam conteúdos plagiados ou copiados sem as devidas referências serão desclassificados.

## 1.5. TIMES:

1.5.1. Podem enviar projetos para o TBS estudantes matriculados a partir do 3º ano do Ensino Fundamental I, estudantes do Ensino Fundamental II, estudantes do Ensino Médio, de escolas públicas, privadas ou de entidades sem fins lucrativos, do Ensino Técnico e que estejam regularmente matriculados durante o ano de desenvolvimento e submissão do projeto. Todos os estudantes serão inscritos em TIMES para a participação deste torneio;

1.5.2. Os TIMES poderão conter apenas estudantes de um mesmo GRUPO;

1.5.3. **GRUPO 1:** 3º Ano ao 5º Ano do Ensino Fundamental I - o TIME poderá conter de 1 a 3 estudantes.

1.5.4. **GRUPO 2:** 6º Ano ao 9º Ano do Ensino Fundamental II - o TIME poderá conter de 1 a 3





estudantes.

1.5.5. **GRUPO 3:** Ensino Médio e Técnico Profissionalizante - o TIME poderá conter de 1 a 3 estudantes.

1.5.6. Não será permitido a qualquer estudante participar em mais de um TIME, sob pena de exclusão do Torneio.

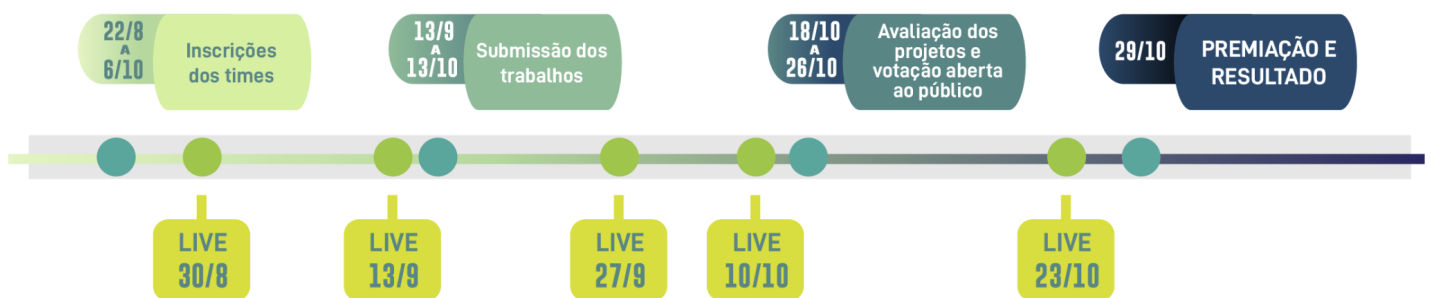
1.5.7. O estudante não poderá mudar de TIME. Qualquer questão nesse item deverá ser submetida ao comitê organizador da TBS.

1.5.8. Estudantes que desejam participar representando a sua escola e porventura não conseguirem agregar outros participantes da mesma escola de origem podem incluir estudantes de outras instituições respeitando as categorias que o time estará registrado.

## 1.6. CALENDÁRIO

O calendário da TBS seguirá as datas e horários descritos abaixo:

### TBS - CRONOGRAMA



## 1.7. COMUNICAÇÃO

1.7.1. Durante o **2º TBS 2022**, o Comitê Organizador irá se comunicar com os participantes registrados por meio eletrônico por envio de e-mail e no portal [tbs.olimpiadas.org.br](http://tbs.olimpiadas.org.br) em seu respectivo MURAL de informações. A comunicação da organização com os times não será realizada por respostas via redes sociais.

1.7.2. Os participantes inscritos serão responsáveis por monitorar o cronograma do torneio, completando as fases, resultados do TIME e outros.





## 1.8. PROPRIEDADE INTELECTUAL

1.8.1. Os direitos dos produtos desenvolvido e apresentados por cada participante ou time deverão ser caracterizados como de “Domínio Público”, concedendo ao comitê organizador e ao torneio a autorização para divulgar o projeto, incluindo fotos e demais materiais que o comitê deseje, em suas páginas oficiais inclusive, citando o TIME nominalmente. A intenção é facilitar a sua reprodução e consequente aumento de impacto. Isso se aplica também aos projetos preexistentes.

1.8.2. Os participantes comprometem-se a desenvolver conteúdo original e a não violar os direitos de propriedade intelectual de terceiros, assumindo total responsabilidade por todo o material que criarem e enviarem para ser avaliado, não tendo o Comitê Organizador qualquer relação com qualquer reclamação que possa ser apresentada a esse respeito.

1.8.3 Os organizadores, colaboradores e avaliadores da competição terão acesso a todos os materiais produzidos pelas equipes, devendo guardar sigilo sobre o seu conteúdo.

## 1.9. ORIENTAÇÃO:

1.9.1. Os projetos dos **GRUPOS 1, 2 e 3** devem contar, obrigatoriamente, com um professor orientador, este deverá ter vínculo docente com a escola de origem do ESTUDANTES ou TIME e acompanhar os estudantes durante todo o projeto.

1.9.2. Assim como descrito no item 1.2.3, também é necessária e obrigatória a comprovação de vínculo docente - Contrato de Prestação de Serviços, Declaração de Vínculo emitida pela Instituição de Ensino, podendo também responder legalmente em caso de fraude. A não apresentação da mesma configura imediata desqualificação do TIME ou ESTUDANTE orientado.

## 2. Projeto - Pré-inscrição, Execução e Submissão

2.1. **ONDE FAZER A PRÉ- INSCRIÇÃO:** A inscrição deverá ser feita no site do Instituto Alpha Lumen através do portal [www.alphalumen.org.br](http://www.alphalumen.org.br) a partir de **22 de agosto de 2022**.

2.1.1. A pré-inscrição só estará confirmada após o cadastramento de todos os dados obrigatórios e respectiva confirmação do professor responsável.

2.2. A submissão dos projetos (GRUPOS 1, 2 e 3), sendo **GRATUITA** para todos os TIMES, poderá ser feita até a data limite de **06 de outubro de 2022** (1ª fase) no site oficial do Instituto Alpha Lumen na página do **2º TORNEIO BRASILEIRO DE SUSTENTABILIDADE**.





## 2.3. Orientações para a inscrição e submissão do projeto:

### 2.3.1 GRUPOS 1, 2 e 3

<b>1º passo</b>	Faça a pré-inscrição do seu Time (acesso pelo link do site: <a href="http://www.alphalumen.org.br">www.alphalumen.org.br</a> )
<b>2º passo</b>	Pesquise, planeje e desenvolva seu projeto, de acordo com o que está especificado em seu GRUPO.
<b>3º passo</b>	<p><b>Filme com um celular, um vídeo mostrando seu projeto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● GRUPO 1: um vídeo registrando a criança explicando a proposta (posicionada ao lado do mesmo), no local em que esse está exposto (1 minuto);</li><li>● GRUPOS 2 e 3: um vídeo registrando o projeto sendo implementado, incluindo uma breve explicação da proposta (no máximo 2 minutos);</li></ul> <p><b>Coloque o filme no Youtube e anote o endereço do link para enviá-lo quando fizer a inscrição do seu projeto no 2º Torneio de Sustentabilidade. Esses vídeos serão publicados de forma não-listada no canal de youtube do Instituto Alpha Lumen.</b></p>
<b>4º passo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Deverão completar as suas inscrições inserindo a descrição do projeto e os demais dados requeridos na plataforma acessada no ato da sua inscrição;</li></ul>
<b>5º passo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Para os grupos 1, 2 e 3, o Júri de especialistas selecionará os três projetos, um em cada categoria, que serão premiados conforme o item 3.0.</li><li>● O Júri de especialistas também selecionará outros seis projetos (3 de cada categoria?) que serão postados nas redes sociais para serem votados pelo júri popular, que elegerá um projeto de cada categoria para receber o prêmio “Júri Popular”.</li><li>● Os três projetos em cada categoria, selecionados pelo Júri também serão postados e o mais votado receberá mais um prêmio especial.</li></ul>
<b>6º passo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Premiação Online.</li></ul>



### 3. Avaliação e Premiação

#### 3.1. CERTIFICADO DE PARTICIPAÇÃO

3.2. Todos os participantes do TBS terão disponibilizado por intermédio de envio no e-mail cadastrados, **certificados de participação na TBS.**

#### 3.3. AVALIAÇÃO DOS PROJETOS:

3.3.1. Os PROJETOS serão avaliados por uma banca composta por técnicos, pesquisadores, pedagogos e especialistas na área convidados pela organização da TBS, Instituto Alpha Lumen (IAL) e pela Ball Corporation.

3.3.2. Os critérios de avaliação, metodologia e regulamento deste torneio são de responsabilidade e escolha da ORGANIZAÇÃO. A avaliação dos projetos será pautada nos seguintes critérios:

1. Adequação ao Tema	2. Plano de Ação e Planejamento de Gestão Orçamental
3. Criatividade e Inovação	4. Impacto Social
5. Aplicabilidade	6. Divulgação
7. Pesquisa e Referências Bibliográficas	8. Competência técnica
9. Apresentação geral do projeto	10. Protagonismo e atitude empreendedora

3.3.3. Para melhor avaliação do critério “DIVULGAÇÃO” recomenda-se aos TIMES/ESTUDANTES que, no projeto e em sua apresentação, incluam um relatório de divulgação em mídias digitais contendo números/taxas referentes aos resultados que conseguiram na sua divulgação. Como por exemplo: alcance/visualizações, número de curtidas, engajamento e demais dados que quantifiquem e qualifiquem a divulgação do PROJETO.

3.3.4. Projetos que não se adequem ao tema serão desconsiderados.

3.3.5. Para os grupos 1, 2 e 3, os trabalhos apresentados deverão ser originais e não cópias e/ou reproduções de projetos já existentes. Esse ato será considerado plágio e acarretará na automática desclassificação do TIME.

3.3.6. À Organização é garantido o direito de desclassificar, sem necessidade de avaliação ou justificativa, qualquer PROJETO/TIME/ESTUDANTES/ORIENTADOR que não siga as orientações deste documento.

3.3.7. Júri Popular: Os participantes do 2º Torneio Brasileiro de Sustentabilidade online poderão votar em sua equipe de preferência, com curtidas no vídeo do Youtube, e aquela com maior número de votos ganhará. Em caso de empate entre as equipes, será decidido pelos especialistas do Instituto Alpha Lumen (IAL) e pelos especialistas da Ball Corporation.





3.3.8. À ORGANIZAÇÃO do **TBS** reserva-se o direito de modificar ou ajustar a qualquer momento as regras descritas neste documento.

### 3.4. PREMIAÇÃO:

3.4.1. Todos os GRUPOS contarão com reconhecimento para os ESTUDANTES E ORIENTADORES. Todos os vencedores de cada categoria, definidos pelo júri de especialistas, receberão certificado de Honra ao Mérito e a escola receberá um Troféu.

3.4.2. Todos os vencedores de cada grupo, definidos pelo júri popular, receberão certificado de Honra ao Mérito, prêmios para estudantes e professores orientadores e ainda, a escola receberá um Troféu.

3.4.3. Todos os PROJETOS vencedores contarão com a DIVULGAÇÃO de seus resultados e trabalho por parte do Instituto Alpha Lumen e da Ball Corporation nos seus respectivos canais de comunicação digital e física. Também serão reconhecidos publicamente os PROFESSORES envolvidos nestes projetos.

3.4.4. À organização é reservado o direito de alterar quaisquer informações deste regulamento quando for necessário.

3.4.5. O descumprimento de quaisquer exigências apresentadas aqui ou no REGULAMENTO acarretará na desclassificação dos projetos vencedores.

GRUPOS	ESTUDANTES		PROFESSORES		ESCOLAS	
	ESCOLAS PÚBLICAS	ESCOLAS PRIVADAS	ESCOLAS PÚBLICAS	ESCOLAS PRIVADAS	ESCOLAS PÚBLICAS	ESCOLAS PRIVADAS
<b>GRUPO 1</b> 3º Ano ao 5º Ano Ensino Fundamental I	Medalhas	Medalhas	Medalhas	Medalhas	TROFÉU	TROFÉU
<b>GRUPO 2</b> 6º Ano ao 9º Ano Ensino Fundamental II	Medalhas	Medalhas	Medalhas	Medalhas	TROFÉU	TROFÉU
<b>GRUPO 3</b> Ensino Médio   Técnico Profissionalizante	Medalhas	Medalhas	Medalhas	Medalhas	TROFÉU	TROFÉU
<b>GRUPOS 1, 2 e 3</b> (Júri Popular)	Prêmio Especial		Prêmio Especial		Prêmio Especial	







**Obs:** As medalhas são de BRONZE, PRATA e OURO

## 4. Atividades e apoio on-line

4.1.1. Para todos os times inscritos no TBS, o Instituto Alpha Lumen disponibilizará um conjunto de atividades virtuais.

- Webinars e Lives com especialistas;
- Conjunto de materiais de apoio: resumos teóricos, vídeos, artigos sobre os temas constantes ao TBS;
- Plantões de dúvida para orientação.

## 5. Considerações Finais

5.1.1. As datas do período de inscrição, a divulgação dos PARTICIPANTES/TIMES e qualquer uma das fases pode ser estendida, a critério do Comitê Organizador. Nesse caso, as alterações feitas serão publicadas no site do **TORNEIO**.

5.1.2. Ao se inscrever no **TORNEIO**, os Participantes reconhecem e aceitam que concordam com todo o conteúdo deste Regulamento, autorizando os Promotores a usar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, através de jornais, revistas, televisão, filmes, rádio e Internet, ou qualquer outro meio, os materiais enviados pelo TIME para a organização, sempre referenciando fonte e origem.

5.1.3. Ao se inscrever, os Participantes também autorizam o uso, pelo Comitê Organizador, de todos os dados fornecidos no momento da inscrição, para identificação do Participante, contato durante o **TORNEIO**, entrega de prêmios, divulgação dos resultados do **TORNEIO** e para divulgação a todos os patrocinadores do **TORNEIO**.

5.1.4. Os dados e informações coletados serão armazenados em um ambiente seguro, e somente poderão ser acessados por pessoas qualificadas e previamente autorizadas, de acordo com a legislação vigente (Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais, Lei nº 13.709/2018).

5.1.5. Os Participantes são responsáveis pela originalidade de todo o conteúdo produzido por eles no âmbito deste **TORNEIO**, respondendo total e exclusivamente por qualquer dano ou reclamação de terceiros, excluindo e indenizando os Promotores e o Comitê Organizador, em caso de reclamação judicial ou extrajudicial, sob qualquer acusação, relacionada à violação dos direitos de propriedade intelectual, industrial, patentes, imagem, voz e nome.

5.1.6. A suspeita de conduta antiética e o descumprimento deste Regulamento, serão analisados e julgados pelo Comitê Organizador, podendo também levar à desqualificação do Participante.





5.1.7. Os organizadores podem, a seu exclusivo critério, a qualquer momento, se julgarem necessário, atualizar as regras ou diretrizes deste Regulamento, comunicando-as no site do evento.

5.2. **CONTATOS:** Questões e dúvidas dos times, dos professores e das escolas durante todo o processo:

- **Telefone:** (12) 98213-0022 (whatsapp)
- **E-mail da organização:** [olimpiadas@alphalumen.org.br](mailto:olimpiadas@alphalumen.org.br)
- **Horário de atendimento:** segunda a sexta, das 8h às 18h (horário de Brasília)
- **Endereço:** Rua Clóvis Beviláqua, 868 – Jd. Esplanada – São José dos Campos – SP (CEP: 12242-790)

5.3. **REDES SOCIAIS** - Incentivamos a marcarem e seguirem as nossas redes sociais, porém, toda a comunicação oficial: perguntas, dúvidas, questionamentos, deverão ser feitas conforme descrito no item 5.2.

## ORGANIZAÇÃO TBS 2022

Instituto Alpha Lumen

## SIGA-NOS

Instagram: [@institutoalphalumen](https://www.instagram.com/institutoalphalumen)

Facebook: [@institutoalphalumen](https://www.facebook.com/institutoalphalumen)

Linkedin: [@institutoalphalumen](https://www.linkedin.com/company/institutoalphalumen)

Youtube: [@InstitutoAlphaLumen](https://www.youtube.com/InstitutoAlphaLumen)

## SITE OFICIAL

[www.alphalumen.org.br](http://www.alphalumen.org.br)

